

/\*\*

 \* Class user

 \*/

public class user extends permission {

  //

  // Fields

  //

  private void user\_id;

  private void name;

  private void user\_role;

  //

  // Constructors

  //

  public user () { };

  //

  // Methods

  //

  //

  // Accessor methods

  //

  /\*\*

   \* Set the value of user\_id

   \* @param newVar the new value of user\_id

   \*/

  private void setUser\_id (void newVar) {

    user\_id = newVar;

  }

  /\*\*

   \* Get the value of user\_id

   \* @return the value of user\_id

   \*/

  private void getUser\_id () {

    return user\_id;

  }

  /\*\*

   \* Set the value of name

   \* @param newVar the new value of name

   \*/

  private void setName (void newVar) {

    name = newVar;

  }

  /\*\*

   \* Get the value of name

   \* @return the value of name

   \*/

  private void getName () {

    return name;

  }

  /\*\*

   \* Set the value of user\_role

   \* @param newVar the new value of user\_role

   \*/

  private void setUser\_role (void newVar) {

    user\_role = newVar;

  }

  /\*\*

   \* Get the value of user\_role

   \* @return the value of user\_role

   \*/

  private void getUser\_role () {

    return user\_role;

  }

  //

  // Other methods

  //

  /\*\*

   \*/

  public void add\_user()

  {

  }

  /\*\*

   \*/

  public void edit\_user()

  {

  }

  /\*\*

   \*/

  public void delete\_user()

  {

  }

  /\*\*

   \*/

  public void search\_role()

  {

  }

}